

AutoCAD 2011 3D, 30 horas

Objetivos

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.

Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

Temario

UNIDAD 1- ENTORNO Y OBJETOS 3D

- Entorno de trabajo 3D
- Tipos de objetos 3D
- Objetos predefinidos

UNIDAD 2 - MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES

- Extrusión
- Revolución
- Barrer
- Solevar
- Unión
- Diferencia
- Intersección

UNIDAD 3 - EDICIÓN DE OBJETOS

- Edición de sólidos
- Edición de caras
- Edición de aristas
- Edición de cuerpos
- Empalme
- Chaflán
- Matriz 3D
- Simetría 3D
- Desplazamiento 3D
- Giro 3D
- Alinear y Alinear 3D

UNIDAD 4 - ILUMINACIÓN DE LA ESCENA

- Luz puntual
- Foco
- Luz distante
- Sol
- Luces fotométricas

UNIDAD 5 - APLICACIÓN DE MATERIALES

- La ventana de materiales
- Tipos de materiales
- Creación de materiales

UNIDAD 6 - RENDERIZAR UNA ESCENA

- Ventana Render
- Entorno de modelizado
- Parámetros Avanzados de Render