

## **AutoCAD 2011 Avanzado, 30 horas**

---

### **Objetivos**

- Crear objetos a partir de otros existentes.
- Conocer la unión directa de objetos en esquina.
- Aprender a aplicar sombras al dibujo.
- Aprender a configurar las capas de dibujo.
- Aprender el manejo y creación de bloques de dibujo.
- Saber crear planos y darle propiedades.
- Configurar los elementos necesarios para una correcta impresión.

### **Temario**

#### **UNIDAD 1 - EDICIÓN AVANZADA DE OBJETOS**

- Desfase
- Simetría
- Matriz
- Empalme
- Chaflán
- Partir
- Descomponer

#### **UNIDAD 2 - PINZAMIENTOS**

#### **UNIDAD 3 - SOMBREADO**

- Comando Sombrado
- Patrones de sombreado
- Área de sombreado
- Heredar propiedades
- Sombreado asociativo
- Opciones adicionales

#### **UNIDAD 4 - VENTANA DE PROPIEDADES**

#### **UNIDAD 5 - ORGANIZACIÓN DE DIBUJOS - CAPAS**

- Creación de capas
- Capas y objetos
- Filtros de capas
- Herramientas de capa

#### **UNIDAD 6 - BLOQUES**

- Creación de bloques
- Insertar bloques
- Guardar un bloque
- Edición de bloques in-situ
- Bloques y capas, consideraciones.

#### **UNIDAD 7 - REFERENCIAS EXTERNAS**

- Inserción de referencias



- Edición de referencias externas
- Administración de referencias externas

**UNIDAD 8 - DESIGN CENTER**

- Uso de Design Center
- Ayudas al dibujo. Limpiar

**UNIDAD 9 - CONSULTAS**

- Coordenadas de un punto
- Distancia entre dos puntos
- Área
- List
- Estado

**UNIDAD 10 - ACOTACIÓN**

- Tipos de cotas
- Directrices
- Edición de cotas
- Estilos de cotas

**UNIDAD 11 - DISEÑO DE IMPRESIÓN**

- Espacio modelo y espacio papel
- Configuración de los elementos de presentación
- Ventanas gráficas en el espacio papel

**UNIDAD 12 - CONFIGURACIÓN DE LA IMPRESIÓN**

- Configuración de trazadores
- Estilos de trazado
- Configuración de páginas
- Impresión
- Impresión en PDF