

## **Adobe Flash CS5 Básico, 25 horas**

---

### **Objetivos**

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.
- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.

### **Temario**

#### **UNIDAD 1 - INTRODUCCIÓN**

- Primeros pasos con Adobe FLASH CS5
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

#### **UNIDAD 2 - LOS DOCUMENTOS**

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

#### **UNIDAD 3 - HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN**

- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

#### **UNIDAD 4 - HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER**

- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

#### **UNIDAD 5 - SELECCIÓN Y TRANSFORMACIÓN**

- Herramientas de Selección y subselección
- Transformación

#### **UNIDAD 6 - MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO**

- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura
- Cuentagotas

**UNIDAD 7 - HERRAMIENTAS DE TEXTO**

- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

**UNIDAD 8 - LOS SÍMBOLOS**

- Símbolos
- Botones
- Clip de película
- Anidaciones

**UNIDAD 9 - LAS ANIMACIONES**

- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones
- Huesos y cinemática inversa

**UNIDAD 10 - LA BIBLIOTECA**

- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

**UNIDAD 11 - IMPORTAR VÍDEOS**

- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

**UNIDAD 12 - PUBLICACIÓN DE UN DOCUMENTO**

- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

**UNIDAD 13 - LENGUAJE ACTIONSCRIPT**

- Introducción básica a lenguaje Action Script
- Diferentes versiones AS2- AS3