

Adobe InDesign CS6 Avanzado, 25 horas

Objetivos

Los objetivos generales del curso son:

Capacitar al alumno en el manejo eficiente de herramientas profesionales de Adobe InDesign CS6 para fines editoriales.

El alumno conseguirá, además, los conocimientos necesarios para el dominio avanzado de la administración y productividad editorial, editabilidad de los textos, cambios y flujos rápidos de impresión entre otros.

Temario

UNIDAD 1: Métodos de composición

- Separación por sílabas
- Notas al pie de página I
- Notas al pie de página II
- Enlazar marcos de texto
- Reflujo de texto inteligente
- El editor de artículos
- Saltos
- Texto condicional
- Copiar atributos de texto
- Ortografía
- Buscar y reemplazar
- Buscar y reemplazar I
- Buscar y reemplazar II
- Buscar y reemplazar III
- Buscar y reemplazar IV
- Simulación - Configuración
- Simulación - Enlazando marcos de texto
- Simulación - Notas
- Simulación - Texto condicional
- Simulación - Ortografía, buscar y reemplazar
- Autopráctica - Sílabas y notas
- Autopráctica - Marcos de texto
- Videoejercicio - Instrumentos de precisión
- Test - Métodos de composición

UNIDAD 2: Instrumentos de precisión

- Reglas
- Guías I
- Guías II
- Guías inteligentes
- Cuadrícula
- Medición
- Panel de información
- Visualización
- Navegar por el documento
- Adobe Bridge
- Simulación - Reglas, guías, cuadrícula

- Simulación - Visualización, navegación y Adobe Bridge
- Autopráctica - Valores
- Autopráctica - Trabajo con Bridge
- Videoejercicio - Instrumentos de precisión
- Test - Instrumentos de precisión

UNIDAD 3: Las tablas

- Crear una tabla
- Moverse por una tabla
- Seleccionar una tabla
- Editar tabla
- Las tablas y el editor de artículos
- El texto de las tablas
- Opciones de celda
- Opciones de tabla
- Relleno y bordes de tabla
- Alterar trazos y rellenos
- Celdas con líneas diagonales
- Simulación - Edición de tablas
- Simulación - Opciones de celda y de tabla
- Simulación - Relleno y bordes
- Autopráctica - Edición de tablas
- Autopráctica - Edición avanzada de tablas
- Videoejercicio - Las tablas
- Test - Las Tablas

UNIDAD 4: Estilos

- Crear un estilo
- Aplicar un estilo
- Trabajar con estilos
- Basar un estilo en otro
- Estilos anidados
- Modificar estilos
- Cargar estilos
- Eliminar estilos
- Simulación - La Paleta estilos
- Simulación - Eliminar estilos
- Simulación - Basar un estilo en otro
- Simulación - Importar estilos
- Autopráctica - Crear estilos
- Autopráctica - Basar un estilo
- Videoejercicio - Estilos
- Test - Estilos

UNIDAD 5: Páginas maestras

- Páginas maestras
- Crear encabezados y pies de página
- Numeración de páginas
- Eliminar elementos
- Plantillas
- Simulación - Crear secciones
- Simulación - Plantillas
- Simulación - Encabezado y pie de página
- Autopráctica - Páginas maestras

- Autopráctica - Crear secciones
- Videoejercicio - Páginas maestras
- Test - Páginas maestras

UNIDAD 6: Las capas en InDesign

- Las capas
- Crear una capa nueva
- Cuadro de diálogo Nueva capa
- Bloquear objetos
- Ocultar capas
- Recordar capas al pegar
- Trabajar con las capas
- Simulación - Capas
- Simulación - Capas II
- Autopráctica - Modificar capas
- Autopráctica - Organizar capas
- Videoejercicio. Las capas en InDesign
- Test - Capas en InDesign

UNIDAD 7: Tablas de contenidos e índice

- Tabla de contenido
- Crear una tabla de contenido
- Actualizar tabla de contenido
- Índice
- El panel Índice
- Añadir entradas
- Crear intervalos
- Referencias cruzadas
- Generar el índice
- Formato índice
- Simulación - Tablas de contenido
- Simulación - Índice
- Autopráctica - Crear una tabla de contenido
- Autopráctica - Crear un índice
- Videoejercicio - Tablas de contenido
- Videoejercicio - Índice
- Test - contenidos e índice

UNIDAD 8: Exportar y recopilar para imprimir

- Opciones de impresión
- Antes de imprimir
- Empaquetar
- Crear archivos de impresión
- Archivos PDF
- PDF para la red o la Web
- Crear estilo PDF para alta calidad
- Simulación - Opciones de impresión
- Simulación - Empaquetar
- Simulación - Pdf
- Simulación - PDF para la web
- Autopráctica - Empaquetar un documento
- Autopráctica - Crear un PDF para la web
- Videoejercicio - Exportar y recopilar para imprimir
- Test - Exportar y recopilar

UNIDAD 9: Documentos interactivos

- Publicaciones digitales
- Hipervínculos
- Publicaciones interactivas en PDF
- Marcadores en un PDF dinámico
- Exportación de archivos PDF
- Películas en Indesign
- Sonidos en Indesign
- Libro flash
- Opciones de exportación SWF
- Libros electrónicos
- ePub
- Exportar ePub
- Simulación - Crear un botón
- Simulación - Crear una transición de página
- Simulación - Añadir una animación
- Simulación - Añadir un hipervínculo
- Simulación - Añadir referencias cruzadas
- Simulación - Añadir animaciones y video
- Simulación - Trabajar con marcadores
- Simulación - Crear un documento interactivo SWF para la web
- Autopráctica - Documentos interactivos
- Autopráctica - Crear un documento interactivo SWF para la web
- Videoejercicio. Documentos interactivos
- Test - Documentos interactivos

UNIDAD 10: Impresión

- General
- Secuencia
- Pliegos
- Opciones
- Configuración de tamaño
- Preparar impresión
- Tipos de imágenes
- Semitonos
- Separación de color
- Impresión a doble cara
- Objetos transparentes
- Impresión de folleto
- Tipo de folleto
- Opciones de folleto
- Simulación - Opciones de impresión
- Simulación - Impresión de folletos
- Autopráctica - Configurar documento
- Autopráctica - Opciones de impresión
- Videoejercicio - Impresión
- Test - Documentos interactivos